

DEFINIZIONE DEGLI STANDARD MINIMI DI COMPETENZE DI MATEMATICA AL TERMINE DELLA CLASSE 2^a TURISTICA

ALGEBRA LINEARE E RADICALI		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico Individuare le strategie appropriate per risolvere problemi Comprendere il senso dei formalismi matematici introdotti 	<ul style="list-style-type: none"> Frazioni algebriche Equazioni fratte di primo grado Equazioni e disequazioni di secondo grado. Sistemi di equazioni e di disequazioni. I radicali 	<ul style="list-style-type: none"> Risolvere disequazioni e sistemi di disequazioni rappresentando le soluzioni in uno schema grafico Risolvere equazioni intere e fratte e sistemi lineari. Modellizzare un semplice problema utilizzando una equazione o una disequazione o un sistema di 2° grado Operare con i radicali numerici

GEOMETRIA ANALITICA, FUNZIONI E GRAFICI		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico Individuare le strategie appropriate per risolvere problemi 	<ul style="list-style-type: none"> Il piano cartesiano La retta nel piano cartesiano Funzioni e grafici associati a particolari equazioni 	<ul style="list-style-type: none"> Operare con punti e segmenti nel piano cartesiano Riconoscere l'equazione di una retta Determinare l'equazione di rette che soddisfano determinate caratteristiche. Interpretare graficamente la soluzione di un sistema lineare.



LA PROBABILITA'		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
Analizzare e interpretare dati usando anche rappresentazioni grafiche.	<ul style="list-style-type: none"> Definizioni di probabilità Somma logica e prodotto logico di eventi 	<ul style="list-style-type: none"> Determinare la probabilità di eventi elementari Determinare la probabilità di eventi più complessi applicando opportunamente i teoremi studiati

GEOMETRIA		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
Analizzare e confrontare figure geometriche	<ul style="list-style-type: none"> Equivalenza tra poligoni Teoremi di Pitagora e di Euclide 	<ul style="list-style-type: none"> Applicare i teoremi di Pitagora e di Euclide Determinare aree di poligoni

