



## DEFINIZIONE DEGLI STANDARD MINIMI DI COMPETENZE DI MATEMATICA AL TERMINE DELLA CLASSE 1<sup>a</sup> TURISTICA

INSIEMI ED INSIEMI NUMERICI		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo numerico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gli insiemi</li> <li>Gli insiemi <b>N</b>, <b>Z</b> e <b>Q</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operare con gli insiemi</li> <li>Operare con i numeri naturali, interi e frazionari applicando le opportune proprietà</li> <li>Risolvere espressioni numeriche</li> <li>Calcolare M.C.D. e m.c.m.</li> <li>Operare con il calcolo percentuale</li> <li>Risolvere proporzioni</li> <li>Scrivere numeri in notazione scientifica</li> </ul>

IL CALCOLO LETTERALE		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo algebrico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Monomi e polinomi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operare con monomi e polinomi</li> <li>Determinare M.C.D. e m.c.m tra monomi e polinomi</li> <li>Applicare le regole dei prodotti notevoli</li> <li>Scomporre semplici polinomi</li> </ul>





EQUAZIONI E DISEQUAZIONI		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo algebrico</li> <li>Individuare le strategie più appropriate per risolvere problemi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le equazioni lineari</li> <li>Le disequazioni lineari</li> <li>Sistemi di disequazioni</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Risolvere equazioni numeriche intere</li> <li>Risolvere problemi utilizzando un'equazione o una disequazione numerica intera</li> <li>Risolvere disequazioni di primo grado e sistemi di disequazioni</li> </ul>

STATISTICA		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizzare dati ed interpretarli anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Organizzazione di dati numerici</li> <li>Frequenza, indici di posizione e di variabilità</li> <li>Le principali rappresentazioni grafiche</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati</li> <li>Leggere ed interpretare dati, tabelle e grafici</li> </ul>

GEOMETRIA		
COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none"> <li>Confrontare ed analizzare figure geometriche</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gli enti fondamentali della geometria euclidea</li> <li>Triangoli e criteri di congruenza.</li> <li>Rette parallele e perpendicolari</li> <li>Quadrilateri e parallelogrammi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Riconoscere le proprietà fondamentali dei poligoni con particolare attenzione ai triangoli</li> <li>Riconoscere due triangoli congruenti</li> <li>Riconoscere parallelogrammi particolari e saperne descrivere le caratteristiche</li> <li>Riconoscere trapezi.</li> </ul>